



▶ 初学者上手系列 —— 用户界面编辑

2023/10

编撰人：陈宏达

目录

1. [界面介绍](#)
2. [布局创建与切换](#)
3. [数据关联控件](#)

界面介绍

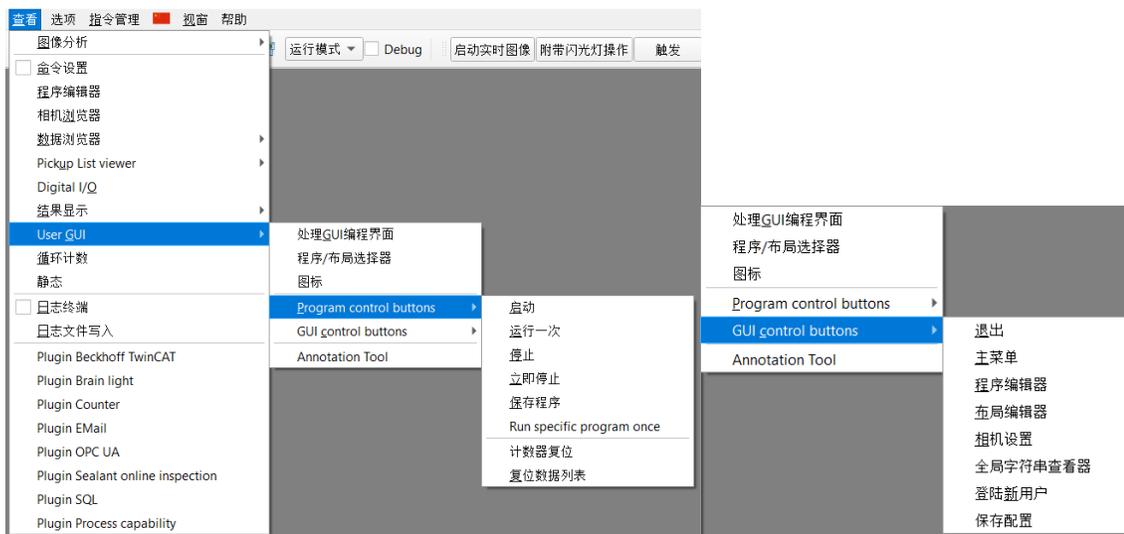
界面编辑主要分两个模块，分别是布局与控件。

布局：对控件、软件在显示器的位置与尺寸等进行布局。

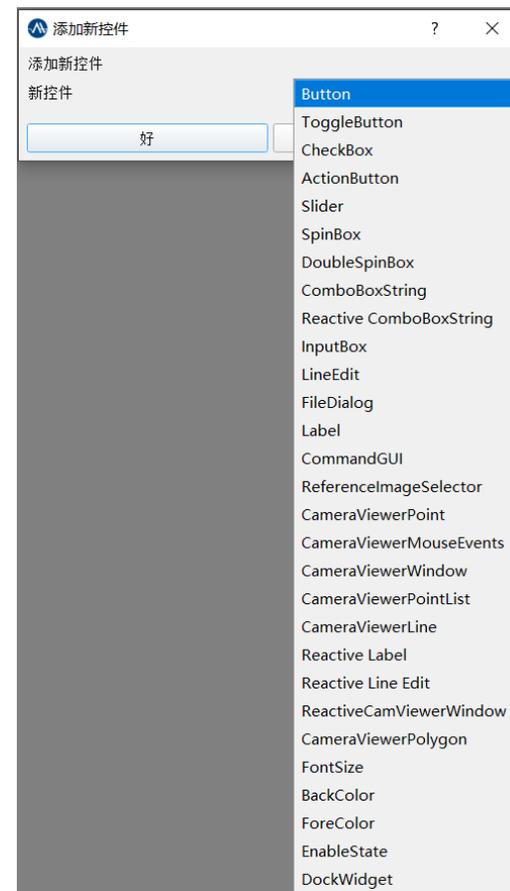


界面介绍

控件：功能按键，包含系统控件与自定义控件。



系统控件

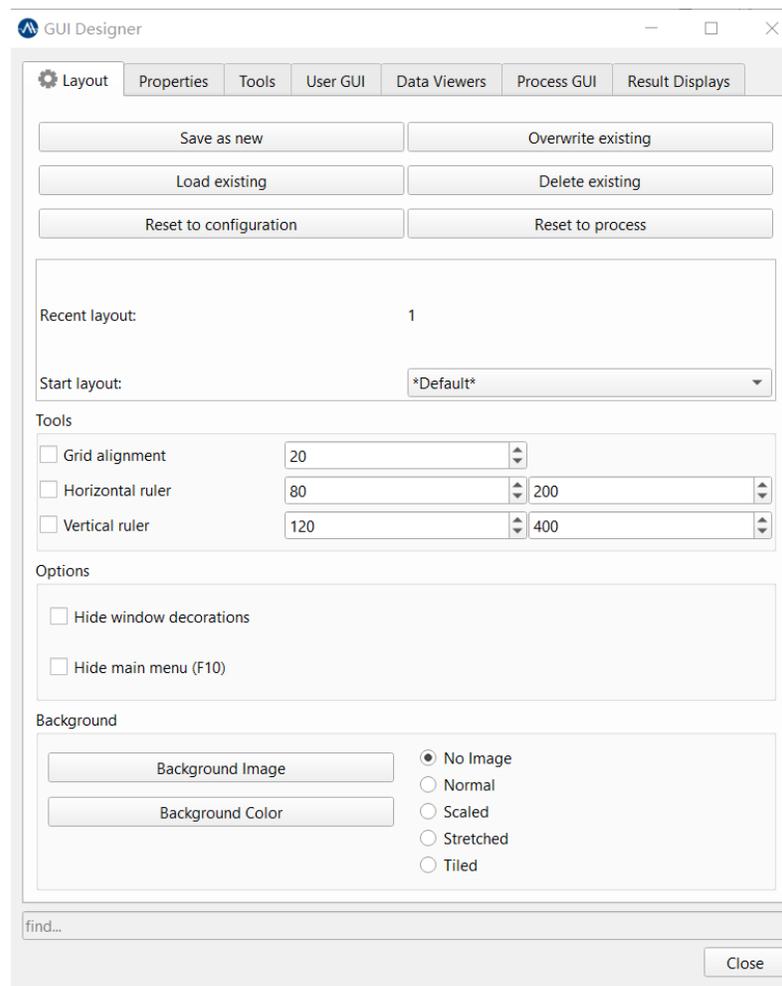
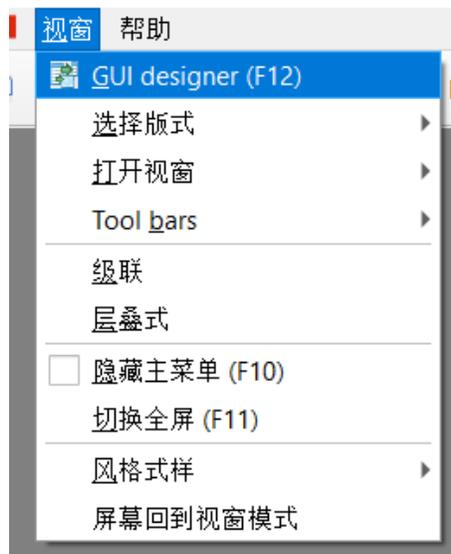


自定义控件

界面介绍

布局编辑器：

数据浏览器、控件等都可以通过布局编辑器快速拖拽到界面上。

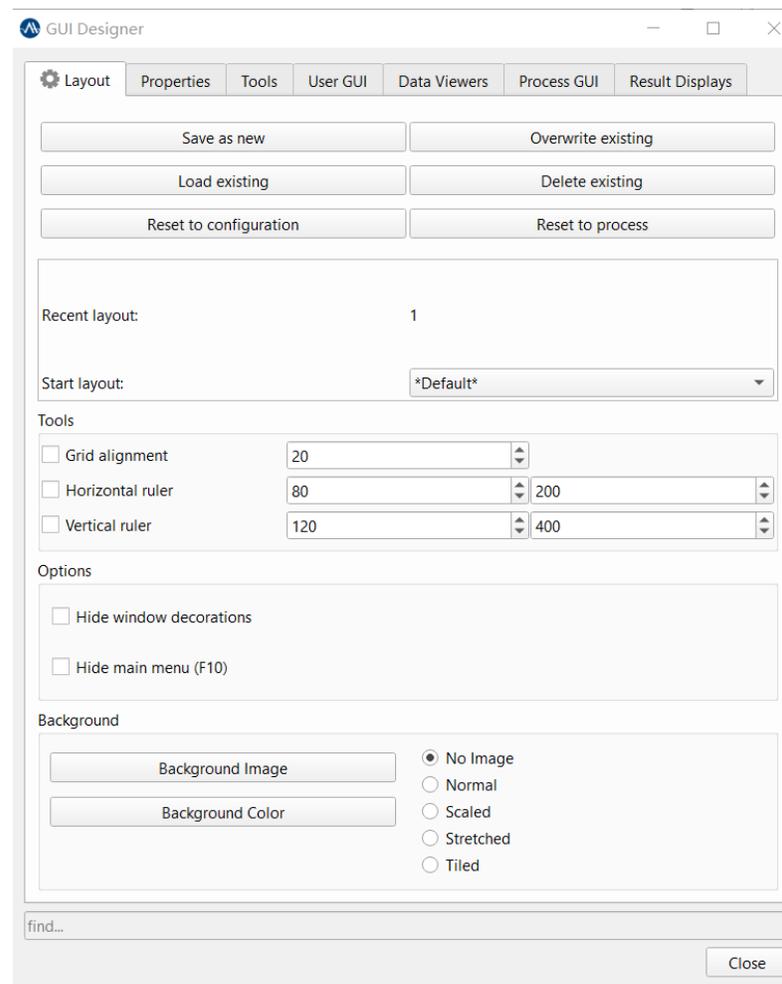


界面介绍

Layout:

布局设置，除了布局属性设置外，主要用于保存布局。

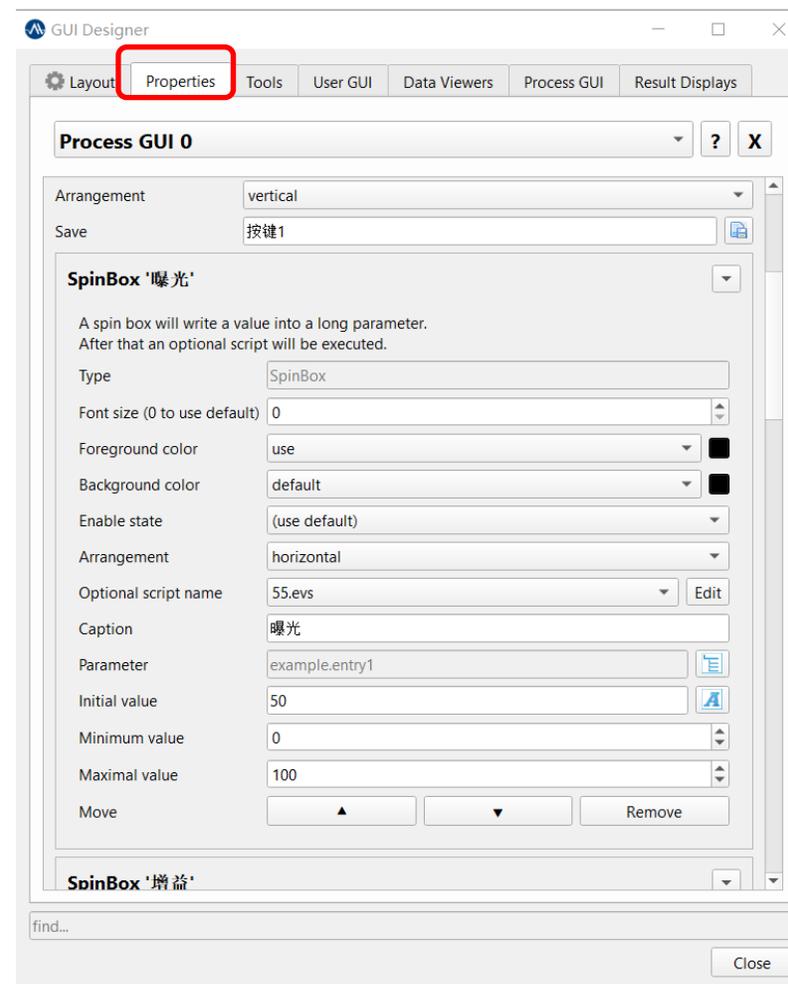
“Start layout”是用来设置工程打开后的默认初始布局。



界面介绍

Properties:

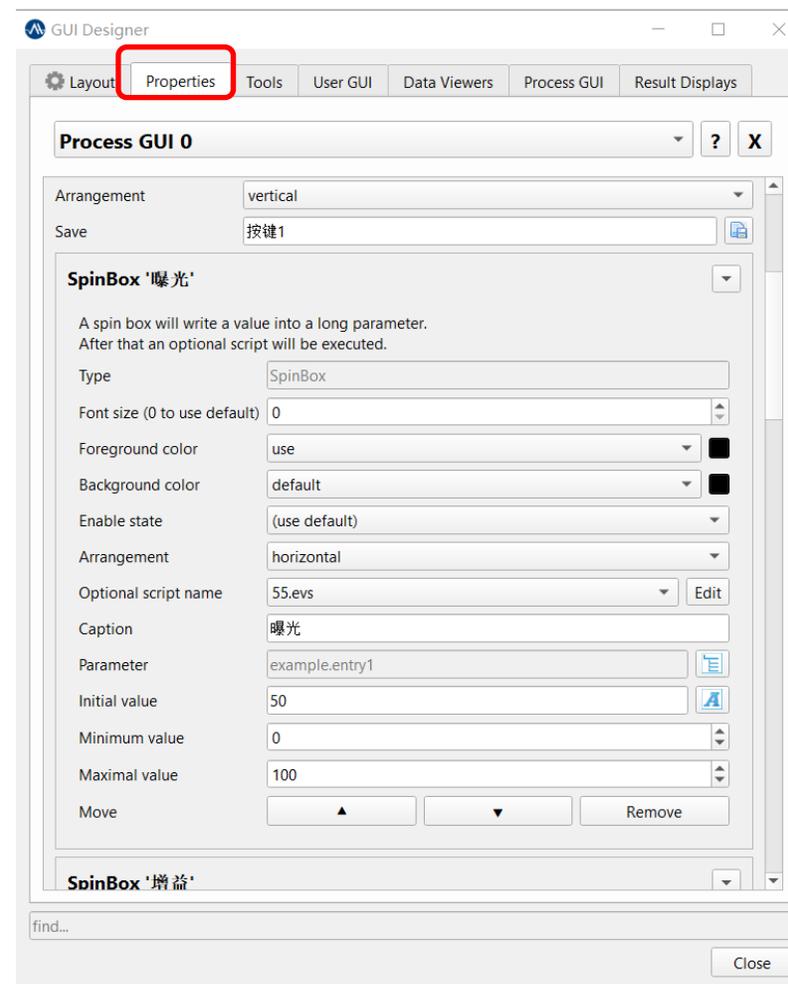
可以快速修改控件属性



界面介绍

Tools:

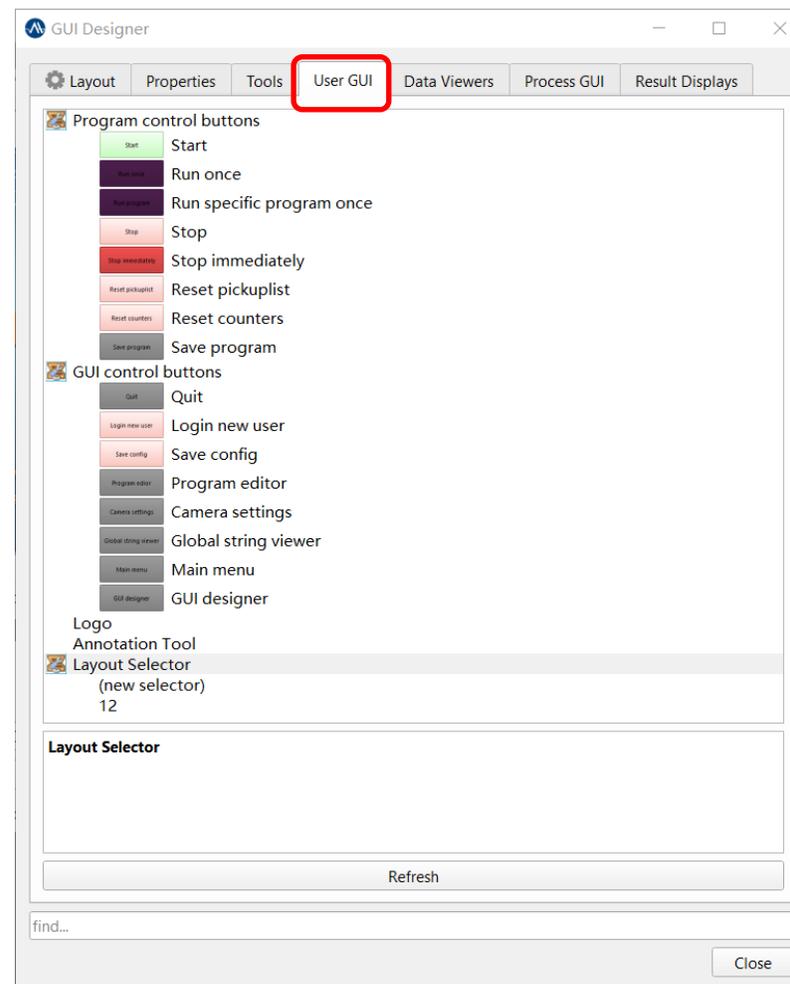
主要是一些系统工具。



界面介绍

User GUI:

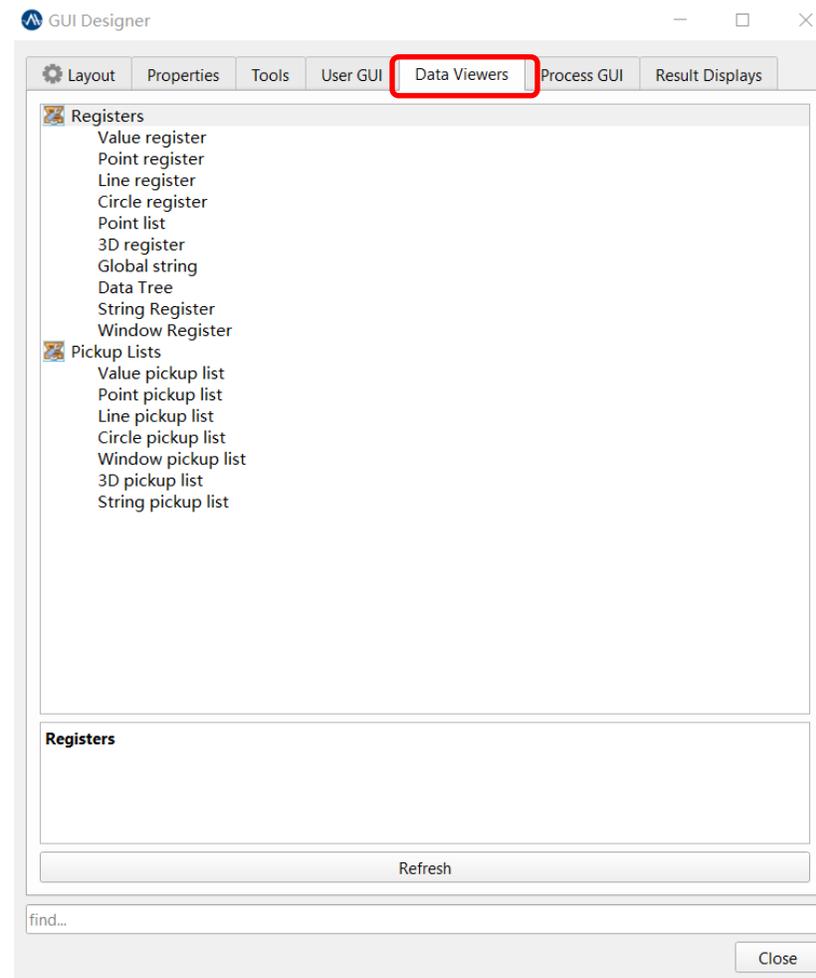
常用系统控件，其中Layout Selector用来创建布局选择器，切换布局。



界面介绍

Data Viewers:

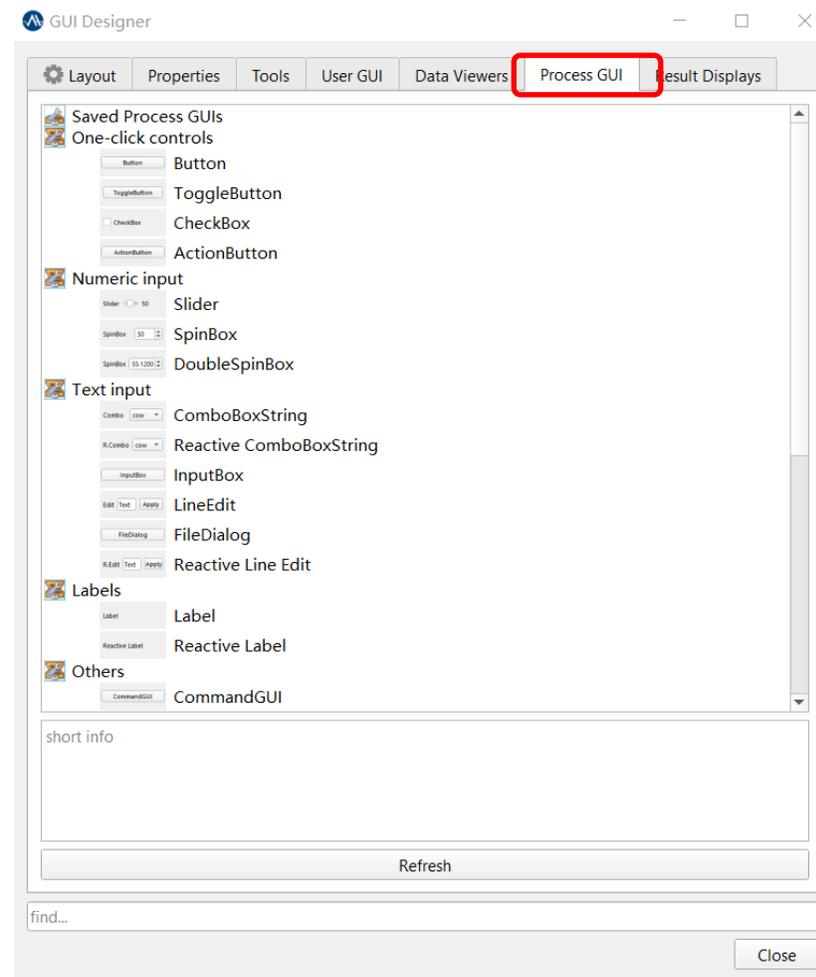
数据浏览器以及变量列表窗口。



界面介绍

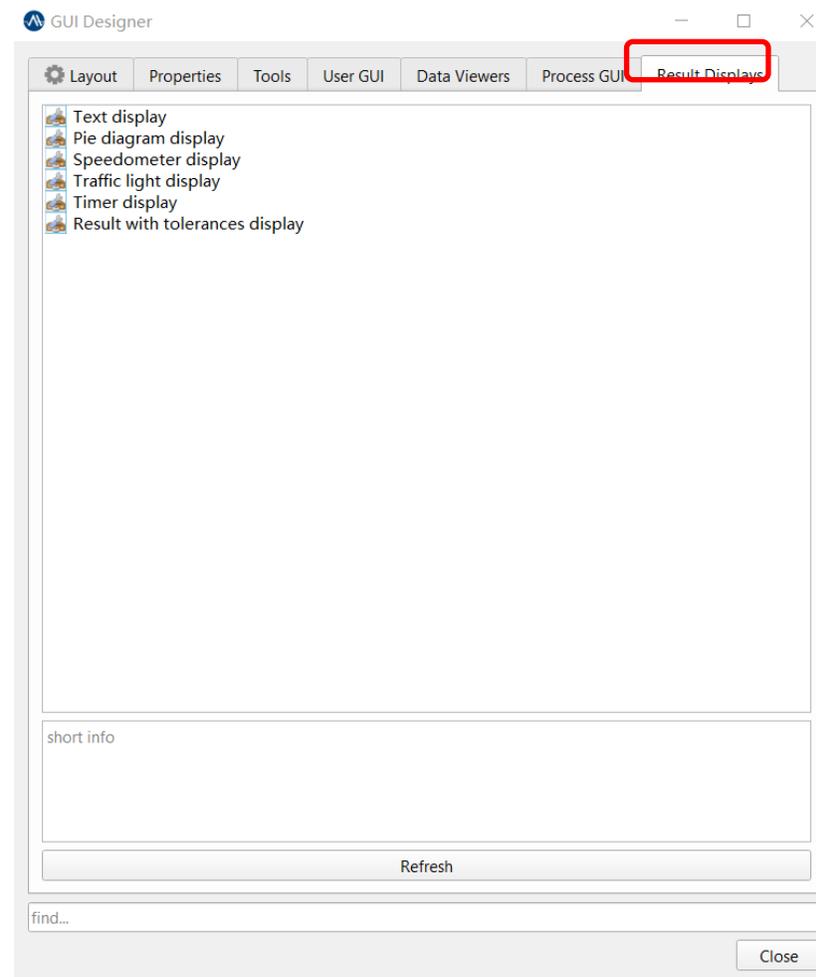
Process GUI:

基本的数据关联控件。



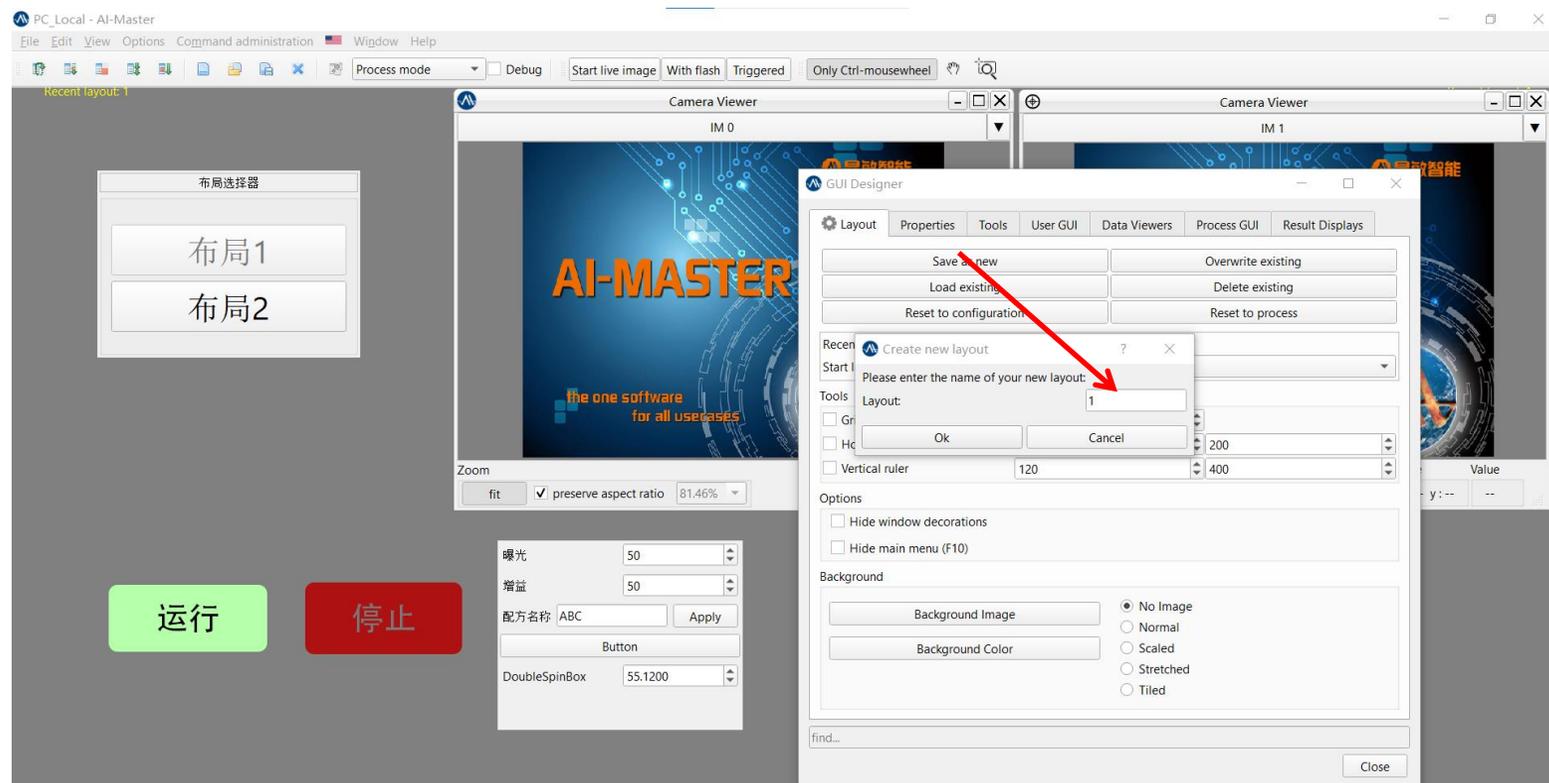
界面介绍

Result Displays:
结果显示窗口。



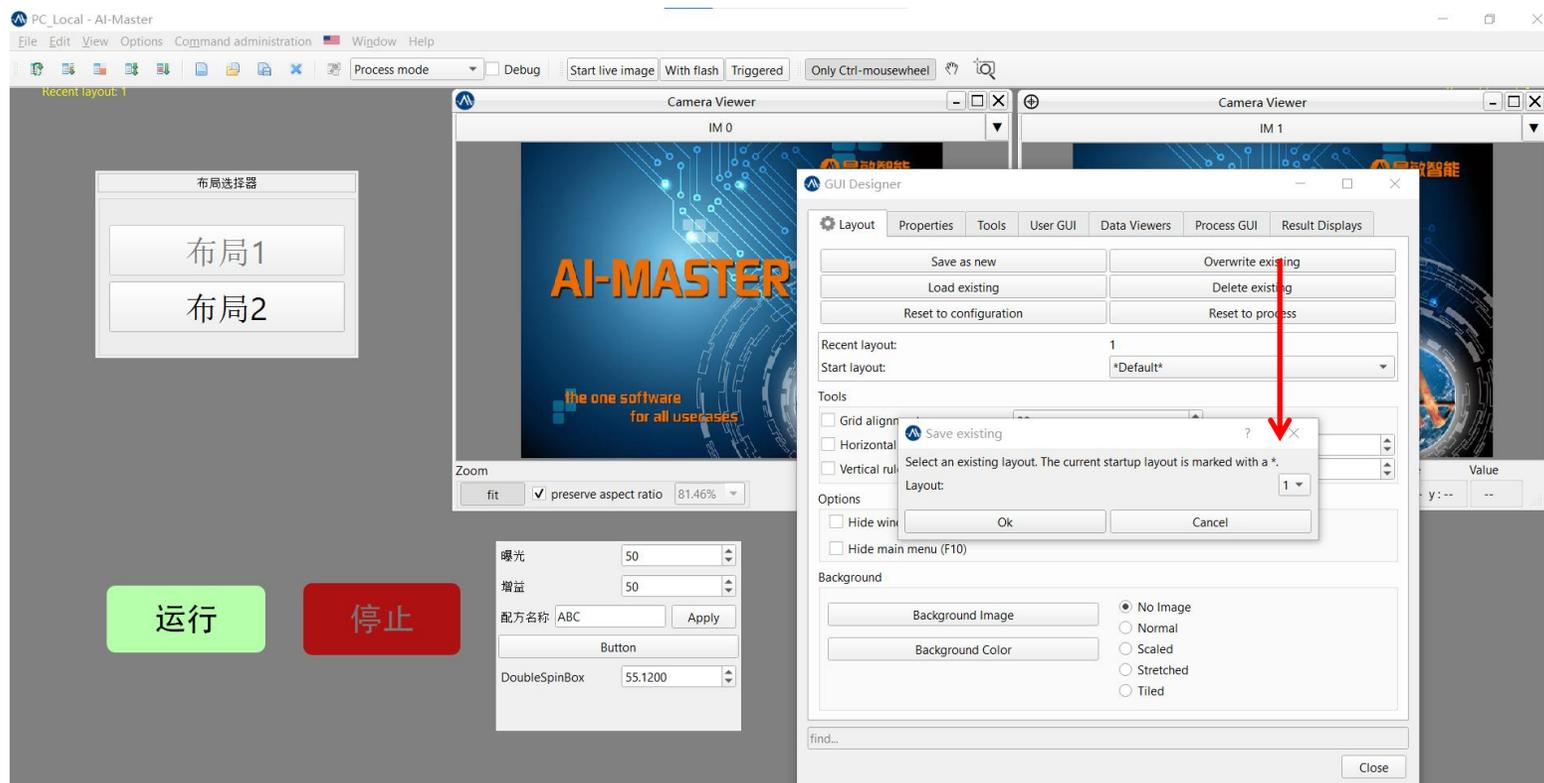
布局保存:

布局排好之后，打开布局编辑器(F12)，点击Save as new保存新的布局，输入布局名称。



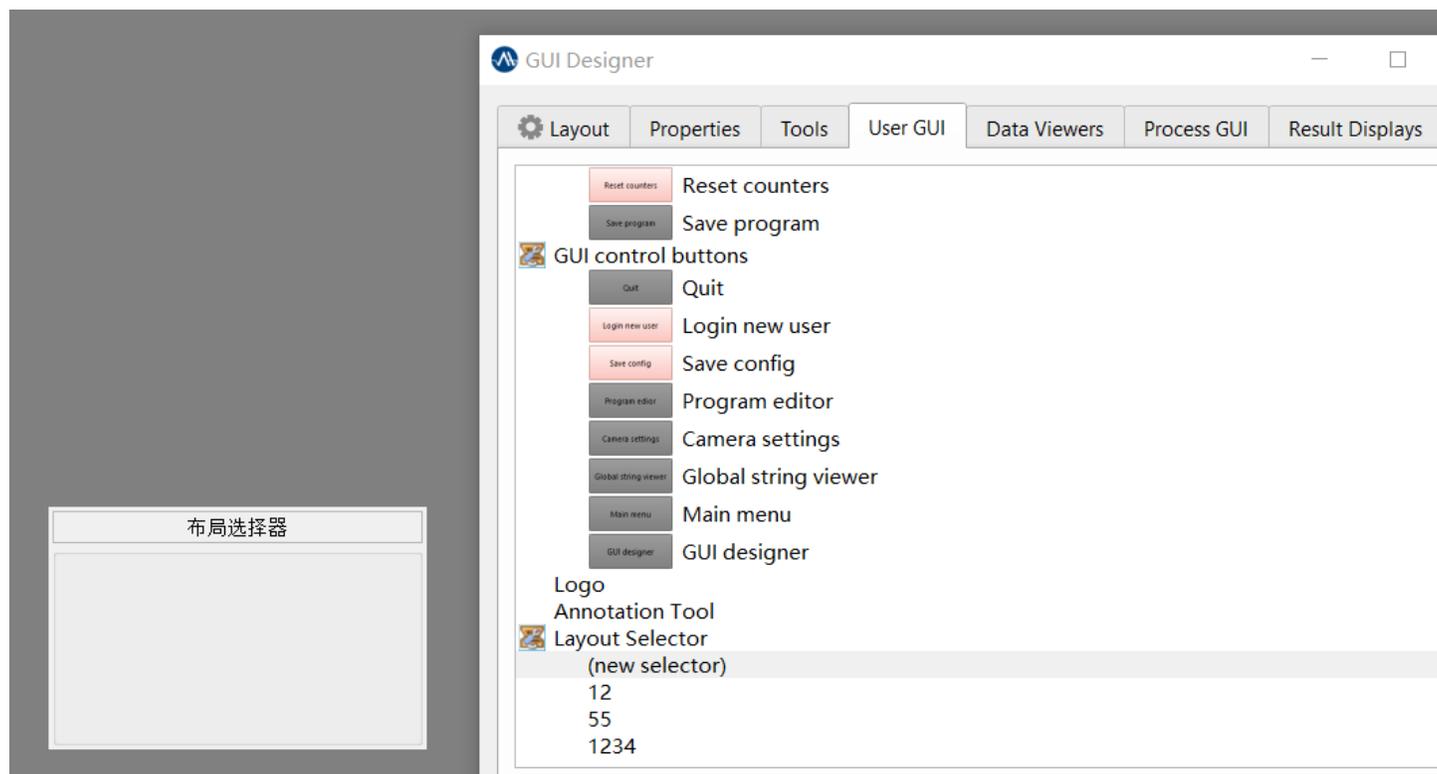
布局覆盖

点击Overwrite existing，选择已有布局名称，覆盖布局。



布局切换

①在布局编辑器的用户GUI，如图拖动新的布局选择到空白处。



布局切换

② 点击布局选择器右上角的箭头，添加按钮。

按钮名称

按钮选择的布局

可以选择切换界面前停止程序

点击按钮可执行脚本

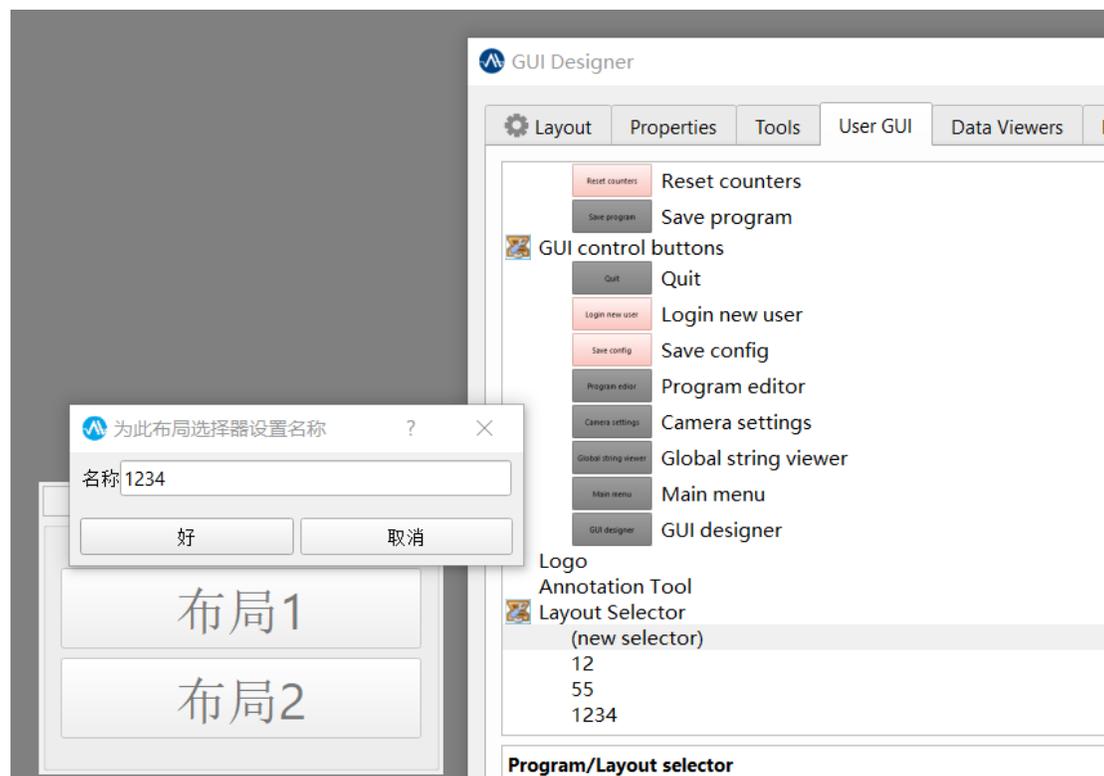
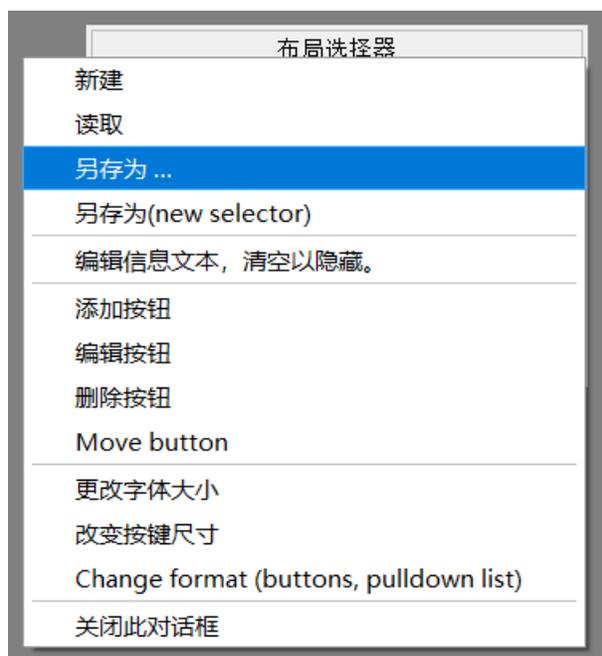
点击按钮切换程序

切换界面后可选择运行程序

配合用户权限可进行界面切换加密

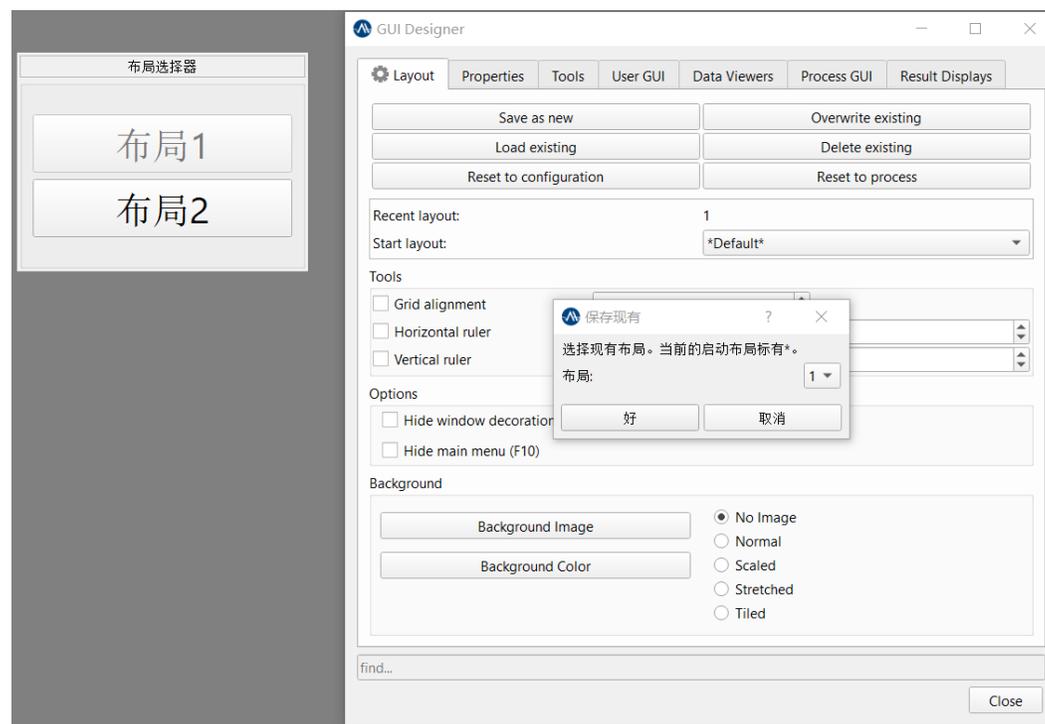
布局切换

③添加完按钮点击另存为，输入名称保存，可以在其他界面直接拖出使用。



布局切换

④做完布局切换按钮，分别在不同界面布置好按钮位置，保持布局，就可以来回切换



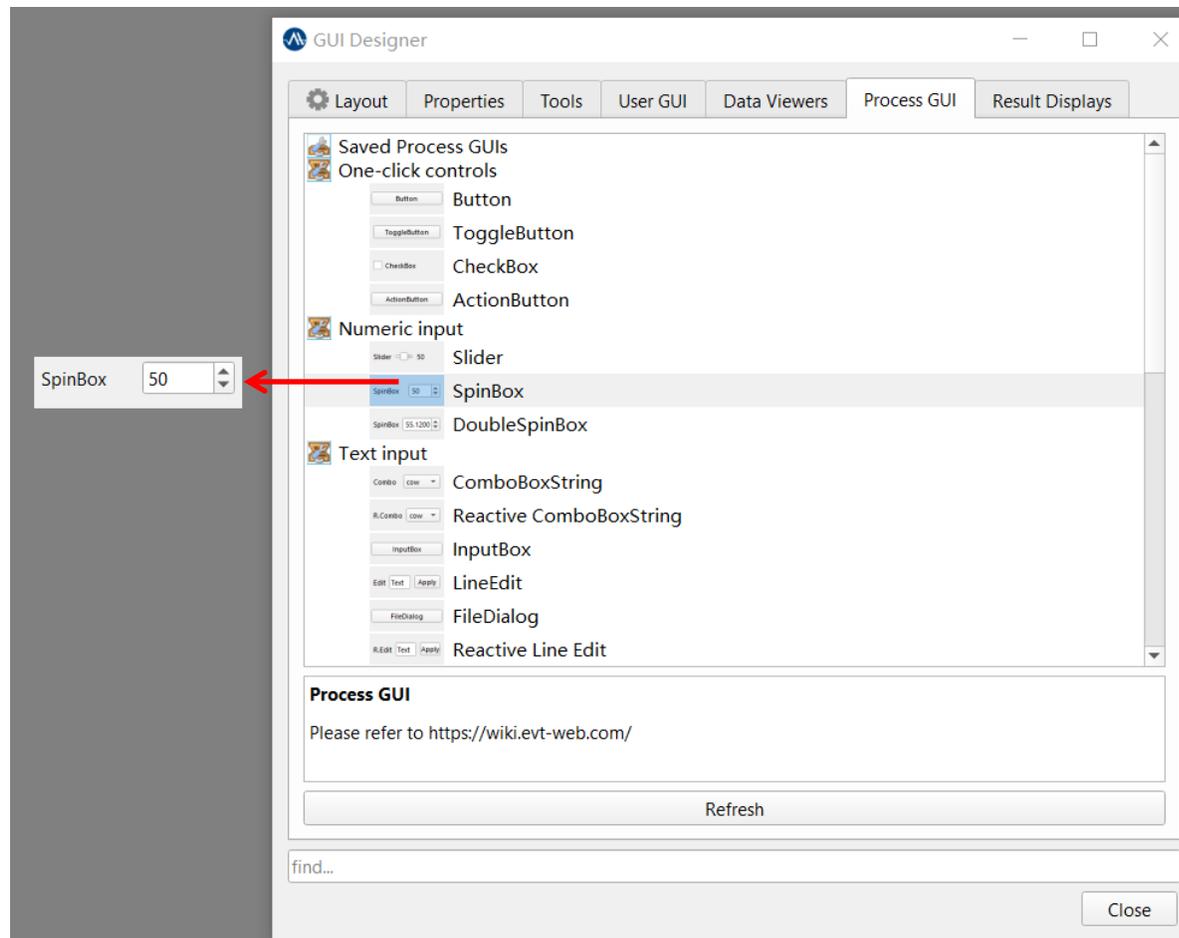
数据关联控件

示例：通过控件修改Blob的灰度区间。



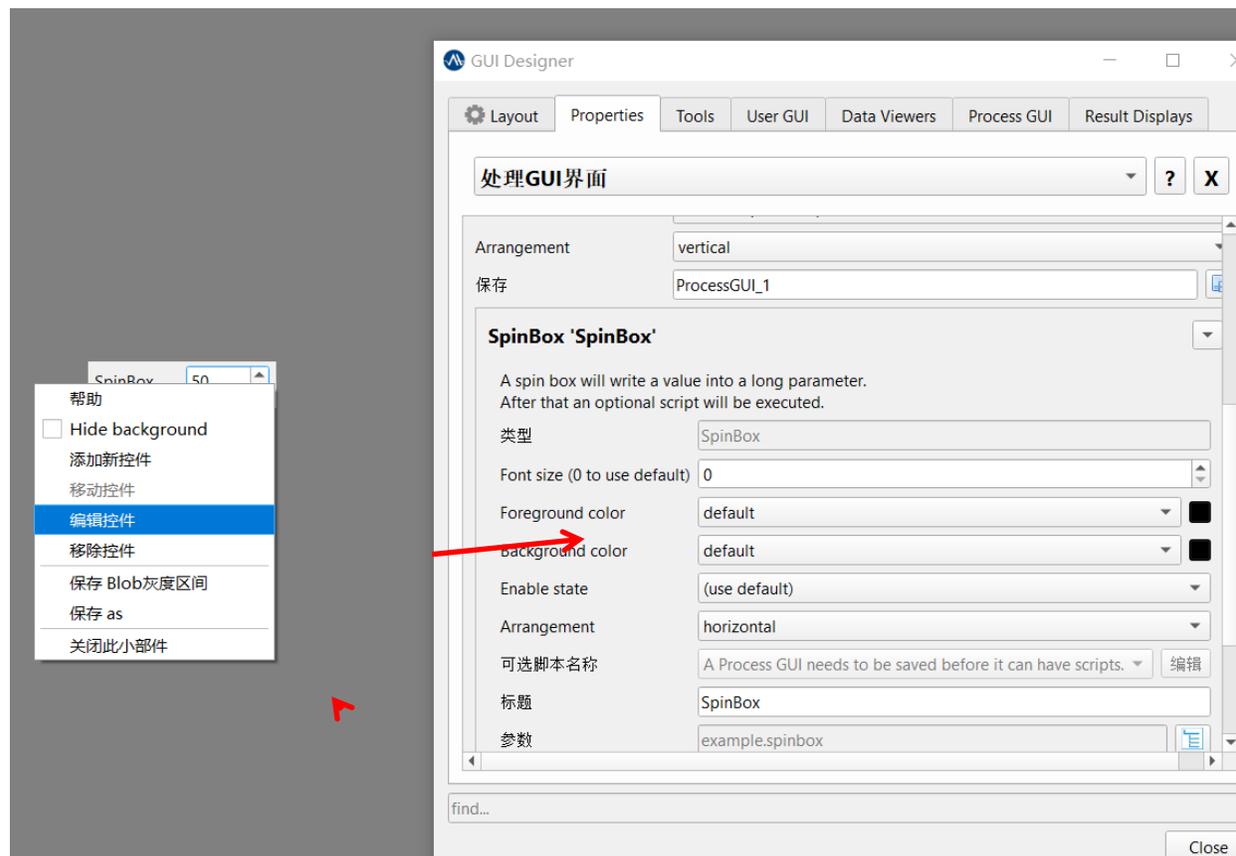
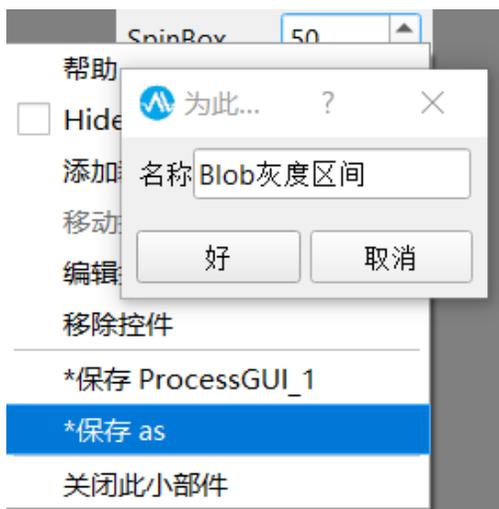
数据关联控件

①添加控件SpinBox。



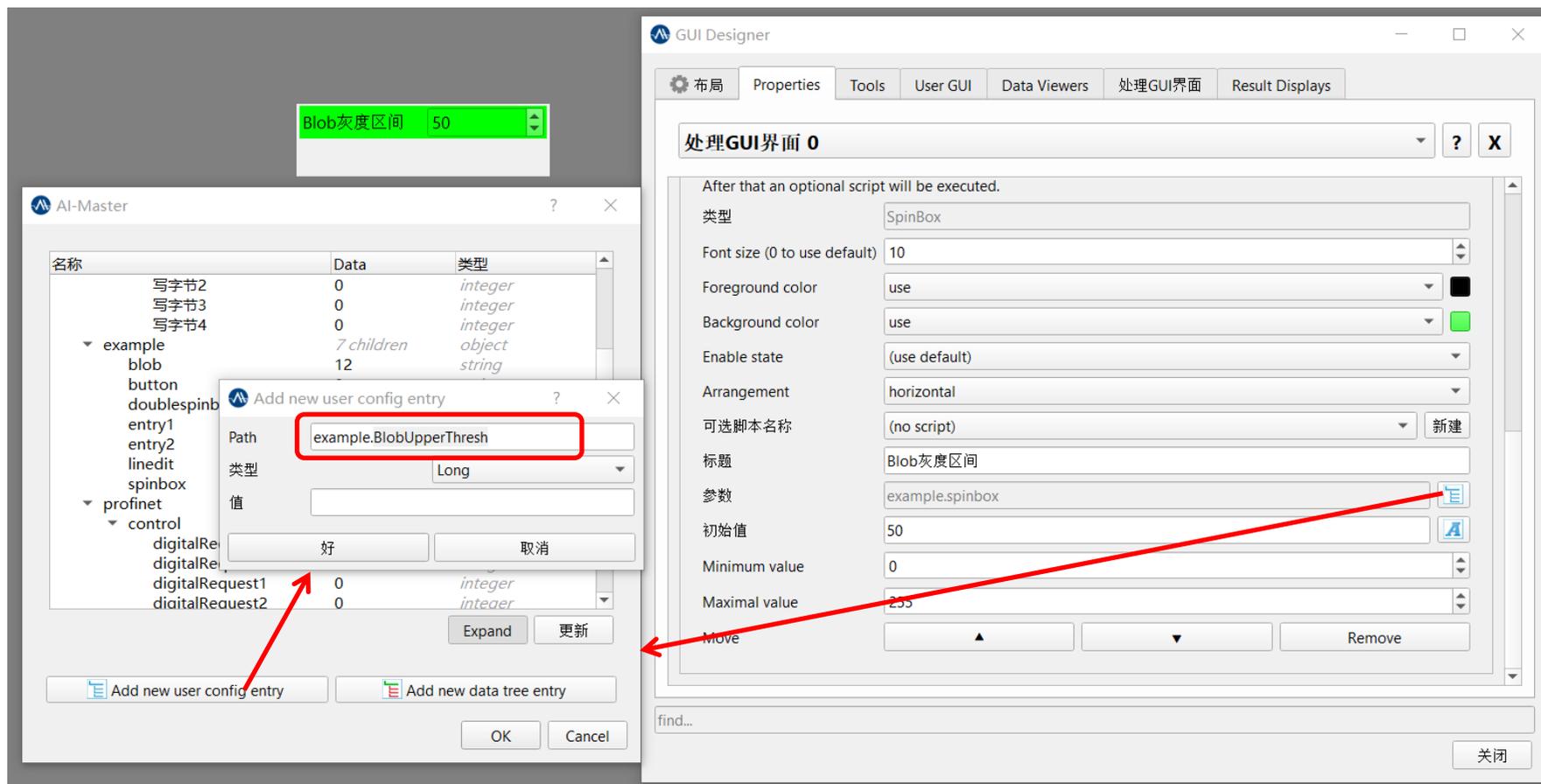
数据关联控件

② 点击SpinBox右上角箭头编辑参数，可以先保存控件进行命名，编辑控件也可以直接布局编辑器属性栏里直接编辑。



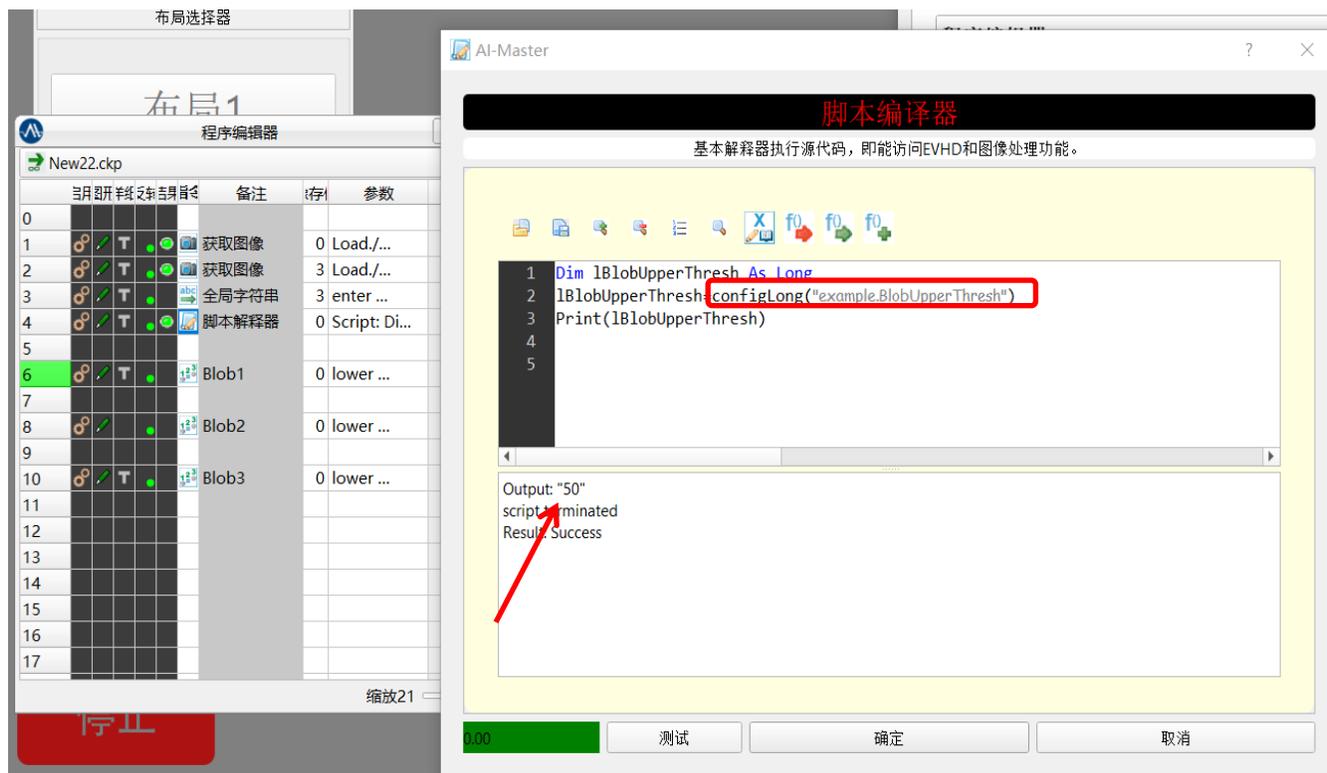
数据关联控件

③控件变量，点击如图图标添加变量，在“example”的小数点后面直接修改变量名，注意数据类型。



数据关联控件

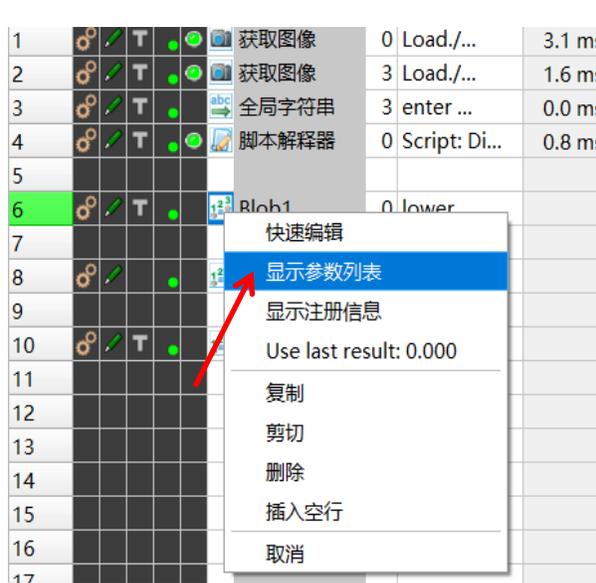
④通过脚本读取控件数值。



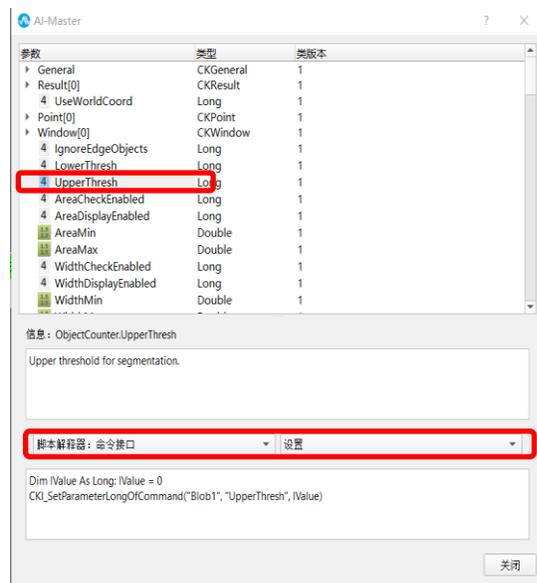
`config`+数据类型+ (“控件变量”)

数据关联控件

⑤ 设置到算子参数。



右击算子，查看参数列表。



在参数列表找到相应参数，参数设置就选择设置，获取就选择得到，然后复制下方代码，粘贴到脚本中。

```
1 Dim lBlobUpperThresh As Long
2 lBlobUpperThresh=configLong("example.BlobUpperThresh")
3 Print(lBlobUpperThresh)
4
5 Dim lValue As Long: lValue = 0
6 CKI_SetParameterLongOfCommand("Blob1", "UpperThresh", lBlobUpperThresh)
```

将获取的控件变量设置到算子参数。



技术支持微信号



昂敏官方公众号

昂敏智能官网: www.ai-smart.com.cn

AI-Master 视觉软件 AI 学社: <https://tr.ai-smart.com.cn>